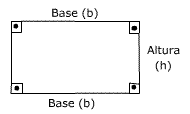
**LISTA 1 DE EXERCÍCIOS DA DISCIPLINA DE ALGORITMOS E LÓGICA DE PROGRAMAÇÃO**

1) Faça um algoritmo para ler a idade de uma pessoa expressa em anos, meses e dias e imprime essa idade apenas em dias. Dessa forma, será necessário realizar a leitura de 3 valores inteiros. Obs: Para efetuar o cálculo considere que 1 ano tem 365 dias, e 1 mês tem 30 dias.

2) A imobiliária IMOV vende apenas terrenos retangulares. Faça um algoritmo para ler as dimensões de um terreno e depois exibir a área do mesmo. Para calcular a área de um retângulo use a fórmula: área = b \* h



3) Considere a descrição a seguir:

“O custo de um carro novo para o consumidor é a soma do custo de fábrica com a percentagem do distribuidor (em cima do custo de fábrica) e dos impostos (também aplicados ao custo de fábrica)”.

Supondo que a percentagem do distribuidor seja de 32% e os impostos de 41%, escrever um algoritmo para ler o custo de fábrica de um carro e imprimir o custo ao consumidor.

4) Considere a descrição a seguir:

Para a escala Celsius a água é o elemento mais importante para a vida na terra. A escala Celsius possui o ponto zero na temperatura que a água congela e 100 na temperatura que a água ferve. As medidas então são feitas em graus Celsius (°C).

A escala Fahrenheit, criada por Daniel Gabriel Fahrenheit, é uma escala de temperatura termodinâmica, onde o ponto de congelamento da água é de 32 graus Fahrenheit (°F) e o ponto de ebulição de 212 °F (com uma pressão atmosférica normal). Isso coloca os pontos de ebulição e de congelamento da água exatamente a 180 graus de separação.

Faça um algoritmo para ler um valor em graus Celsius. Em seguida converta esse valor para graus Fahrenheit. Use a fórmula a seguir:

Fahrenheit = 1.8 \* Celsius + 32

5) Escreva um algoritmo para ler quatro números inteiros A, B, C e D. Em seguida permitir o cálculo da seguinte expressão:

, onde R = (A+B) e S = C \* D

Imprimir os valores de R, S e T.

6) Desenvolva um algoritmo para ler dois valores inteiros para as variáveis A e B. Em seguida, efetue a troca dos valores digitados de forma que o valor da variável A passe a ter o valor da variável B, e consequentemente a variável B passe a ter o valor da variável A. Imprimir os valores das variáveis antes e depois da troca.

7) Crie um algoritmo para ler o raio (r) e a altura (h) de um cilindro. Em seguida, calcular o seu volume. O volume de um cilindro é obtido a partir da seguinte fórmula:

V = π r2 h

